

รายงานสรุปผลการจัดโครงการสัมมนา

กิจกรรมสัมมนาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ในหัวข้อเรื่อง “ใช้ AI อย่างไรให้มีประสิทธิภาพ”

1. บทสรุปผู้บริหาร

การจัดโครงการสัมมนาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ประจำปีการศึกษา 2569 ในหัวข้อเรื่อง “ใช้ AI อย่างไรให้มีประสิทธิภาพ (Agentic engineering)” ดำเนินการโดยนักศึกษาชั้นปีที่ 4 สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี ในวันพุธที่ 16 กันยายน 2569 ณ ห้องประชุมนิทัศน์เพียกขุนทด เวลา 13.00 – 16.30 น. โดยมีผู้เข้าร่วมงานจริง 56 คน และผู้ตอบแบบประเมิน 49 คน ได้คะแนนเฉลี่ยความพึงพอใจรวม 4.82 / 5.00 (SD 0.33) คิดเป็น 96.4% อยู่ในระดับ “มากที่สุด”

สรุปดัชนีผลการดำเนินงานหลัก: ผู้เข้าร่วมงานจริง 56 คน | หัวข้อการนำเสนอ 7 หัวข้อ | ผู้ตอบแบบประเมิน 49 คน | คะแนนความพึงพอใจเฉลี่ยรวม 4.82 (SD 0.33)

2. ข้อมูลโครงการและสถานที่จัดงาน

ชื่อโครงการทางการ: กิจกรรมสัมมนาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ในหัวข้อเรื่อง “ใช้ AI อย่างไรให้มีประสิทธิภาพ” (Agentic engineering)

วันและเวลาดำเนินงาน: วันพุธที่ 16 กันยายน 2569 เวลา 13.00 – 16.30 น. (ประจำปีการศึกษา 2569)

สถานที่จัดงาน: ห้องประชุมนิทัศน์เพียกขุนทด คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี (PBRU)

3. คณะทำงานและบทบาทหน้าที่ความรับผิดชอบ (13 ท่าน)

ลำดับ	รหัส นักศึกษา	ชื่อ-นามสกุล	บทบาทหน้าที่ความรับผิดชอบ	กลุ่มงาน
1	664244103	นางสาวศุภวดี จรรยา กุล	ฝ่ายลงทะเบียนและอำนวยความสะดวก	สมาชิกจัดเวทีสัมมนา
2	664244113	นายฐิติวัฒน์ ทองเงิน	ฝ่ายบันทึกภาพ	สมาชิกจัดเวทีสัมมนา
3	664244116	นายธเนศ รุ่งคำ	ฝ่ายควบคุมระบบภาพและเครื่องเสียง / ผู้จัดทำ รายงานสถิติ	สมาชิกจัดเวทีสัมมนา
4	664244120	นายปรีชญ์ อบรม	พิธีกรดำเนินรายการ (นายเปรม)	สมาชิกจัดเวทีสัมมนา
5	664244123	นายมังกร น้อย นารายณ์	ฝ่ายบันทึกภาพ	สมาชิกจัดเวทีสัมมนา
6	664244104	นางสาวอมินดา รุ่งเรือง	ฝ่ายลงทะเบียน	ผู้ร่วมจัดสัมมนา
7	664244114	นายณัฐวุฒิ อิมจิตร	อำนวยความสะดวก	ผู้ร่วมจัดสัมมนา
8	664244121	นายพงศกร นุชชะ	อำนวยความสะดวก	ผู้ร่วมจัดสัมมนา
9	664244122	นายภูริเดช ตะโกมา	อำนวยความสะดวก	ผู้ร่วมจัดสัมมนา
10	664244132	นายปรเชษฐ์ อบรม	พิธีกรดำเนินรายการ / วิทยากรบรรยายหลัก	ผู้ร่วมจัดสัมมนา / กลุ่ม 4

ลำดับ	รหัส นักศึกษา	ชื่อ-นามสกุล	บทบาทหน้าที่ความรับผิดชอบ	กลุ่มงาน
11	664244106	นางสาวเอราวัณ เป็นทอง	ผู้ออกแบบสไลด์สัมนา / ผู้นำเสนอระบบ	ผู้ออกแบบ Canva / ผู้ พัฒนาระบบ
12	664244129	นายอัศรัชย์ สามารถ	ผู้จัดทำโครงการ gun pingpong shop	ผู้พัฒนาระบบโครงการ
13	664244131	นายธนรัฐ หอมกลิ่น	ผู้จัดทำโครงการ ร้านปริเวตติ้งออนไลน์	ผู้พัฒนาระบบโครงการ

4. สถิติการลงทะเบียนและการเข้าร่วมสัมมนา

หมวดหมู่สถิติ	รายละเอียดการจำแนก	จำนวน (คน)	สัดส่วนร้อยละ (%)
ผู้ลงทะเบียนออนไลน์รวม	นักศึกษาทั้งหมดในฐานข้อมูล	67	100.0%
ผู้เข้าร่วมงานจริงในห้อง ประชุม	คณาจารย์และนักศึกษา	56	83.6% ของยอดลง ทะเบียน
จำแนกผู้เข้าร่วมจริง	คณาจารย์ประจำสาขาวิชา	4	7.1%
จำแนกผู้เข้าร่วมจริง	นักศึกษาชั้นปีที่ 1	29	51.8%
จำแนกผู้เข้าร่วมจริง	นักศึกษาชั้นปีที่ 2	9	16.1%
จำแนกผู้เข้าร่วมจริง	นักศึกษาชั้นปีที่ 3	13	23.2%
จำแนกผู้เข้าร่วมจริง	นักศึกษาชั้นปีที่ 4	1	1.8%
จำแนกตามเพศของผู้ลง ทะเบียน	ชาย (นาย) 50 คน / หญิง (นางสาว) 17 คน	67	ชาย 74.6% / หญิง 25.4%
แบบพิมพ์ลงทะเบียนหน้า งาน	บัญชีเซ็นชื่อล่วงหน้า 40 คน / แบบฟอร์ม Walk-in 103 ช่อง	143 ช่อง	-

*หมายเหตุ: คัดกรองข้อมูลส่วนบุคคลตามกฎหมาย PDPA และกฎข้อ 5 โดยไม่เปิดเผยรายชื่อ เบอร์โทรศัพท์ และอีเมลส่วนบุคคล

5. ผลการประเมินความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ

มิติการประเมิน	ค่าเฉลี่ย (Mean)	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.)	ระดับความพึง พอใจ
1. การบริหารจัดการงานและการต้อนรับ	4.86	0.29	มากที่สุด
2. ภาพรวมของการจัดสัมมนา	4.83	0.36	มากที่สุด
3. ด้านเนื้อหาวิชาการและองค์ความรู้	4.81	0.37	มากที่สุด
4. ด้านวิทยากรและการถ่ายทอด	4.79	0.38	มากที่สุด
ค่าเฉลี่ยรวมทุกด้าน (Overall Satisfaction)	4.82	0.33	มากที่สุด (96.4%)

6. หัวข้อการนำเสนอผลงานและโครงการนวัตกรรม (7 หัวข้อ)

ลำดับ	ประเภท	ชื่อโครงการ / หัวข้อ	ผู้พัฒนา / ผู้รับผิดชอบ
1	ผลงาน กลุ่ม	การใช้ AI อย่างไรให้มีประสิทธิภาพ (Agentic Engineering)	คณะวิทยากรกลุ่มที่ 4 (นายปฐะเชษฐ์ อบรม และคณะ)

ลำดับ	ประเภท	ชื่อโครงการ / หัวข้อ	ผู้พัฒนา / ผู้รับผิดชอบ
2	ผลงานเดี่ยว	KaDaCooked — การสร้างและพัฒนาเกมด้วยโปรแกรม Unity	นักศึกษาชั้นปีที่ 4 (ไม่ระบุชื่อในเอกสาร)
3	ผลงานเดี่ยว	CMS ART — ตลาดกลางงานศิลปะดิจิทัลและการจัดการจ้างงานฟรีแลนซ์	นางสาวเอราวัณ แป้นทอง
4	ผลงานเดี่ยว	MarketMap (V.1.0.0) — เว็บแอปแผนที่ทำเลตลาดและจัดการร้านค้า	นางสาวเอราวัณ แป้นทอง / นายบุญญฤทธิ์ ธนานันท์
5	ผลงานเดี่ยว	DevNOTE Platform & VS Code Extension — ระบบจัดการโค้ดสโนิป์เปิด	นายปรเชษฐ์ อบรม
6	ผลงานเดี่ยว	ร้านค้าออนไลน์พรีเวดดิ้ง (Online Pre-wedding Shop System)	นายธนรัฐ หอมกลิ่น
7	ผลงานเดี่ยว	gun pingpong shop — ระบบจัดการร้านจำหน่ายอุปกรณ์ปิงปองออนไลน์	นายอัครชัย สามารถ

7. กำหนดการและลำดับเหตุการณ์จริง

ช่วงเวลา	กิจกรรม / วาระงาน	ผู้รับผิดชอบ	สถานะหลักฐาน
13:00 – 13:45 น.	ลงทะเบียนผู้เข้าร่วมงาน พิธีเปิดโครงการ และต้อนรับผู้เข้าร่วม	ฝ่ายลงทะเบียน และพิธีกรคู่ดำเนินรายการ	✓ ยืนยันแล้ว
13:45 – 14:30 น.	การนำเสนอช่วงที่ 1 เริ่มจากผลงานกลุ่ม (Agentic AI) ตามด้วยผลงานเดี่ยว	นายปรเชษฐ์ อบรม (กลุ่ม 4)	✓ ยืนยันแล้ว
14:30 – 14:45 น.	สลับลำดับการนำเสนอเพื่อรับมือเหตุการณ์ทันหันด้านสุขภาพของวิทยากร	ฝ่ายดำเนินรายการและคณะทำงาน	✓ ยืนยันแล้ว
14:45 – 15:00 น.	พักเบรก รับประทานของว่าง และเตรียมการสาธิตระบบ	ฝ่ายอำนวยความสะดวก	✓ ยืนยันแล้ว
15:00 – 15:45 น.	การนำเสนอช่วงที่ 2: การสาธิตระบบสด MarketMap, CMS ART, DevNote	นางสาวเอราวัณ แป้นทอง และคณะ	✓ ยืนยันแล้ว
15:45 – 16:30 น.	พิธีปิด สรุปผลการจัดโครงการ มอบของที่ระลึก และประเมินผล	ทีมวิทยากรและฝ่ายอำนวยความสะดวก	✓ ยืนยันแล้ว

8. ความท้าทายและบทเรียนที่ได้รับ

- **การประสานงานหลายส่วน:** ใช้การแบ่งบทบาทและลำดับงานที่ชัดเจน ช่วยให้การดำเนินงานเป็นระบบและลดความซ้ำซ้อน
- **การจัดเตรียมสื่อการนำเสนอ:** ตรวจสอบเนื้อหาและสื่อก่อนเริ่มงาน ทำให้การสาธิตสดบนจอใหญ่ราบรื่น
- **การรวบรวมผลสะท้อนกลับ:** จัดเก็บแบบประเมิน 49 ชุด สะท้อนคะแนนความพึงพอใจ 4.82 ช่วยให้ทราบจุดเด่นและนำไปพัฒนาต่อยอด